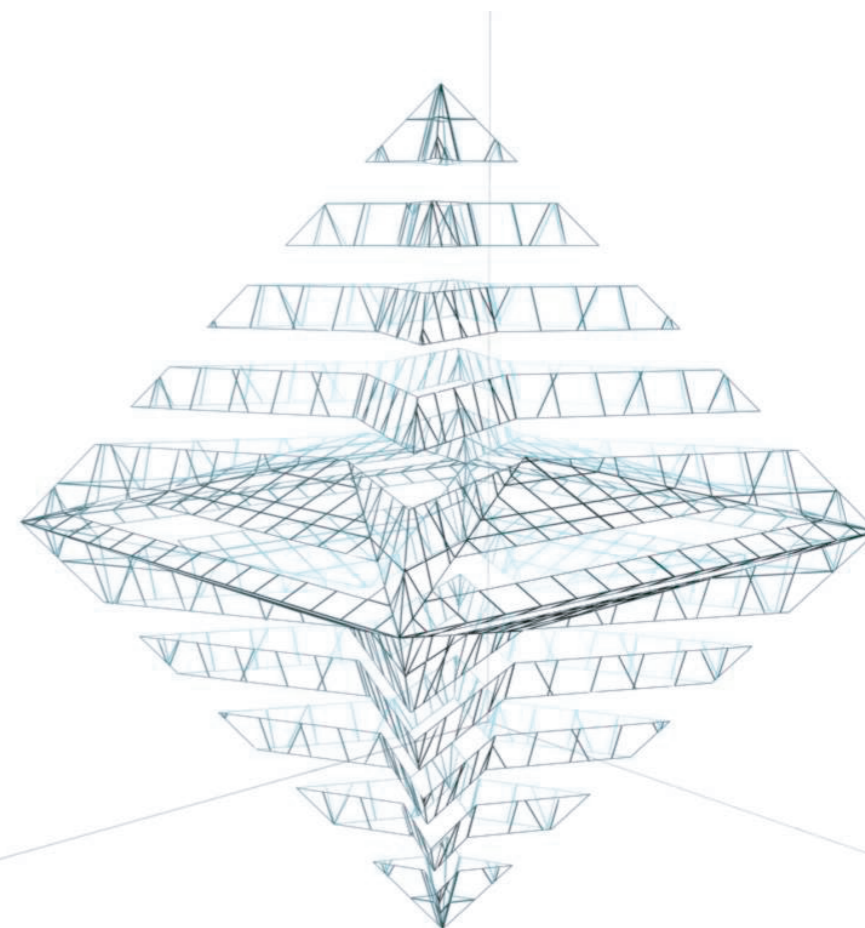


## Konzept

Die Lampe ist ein geometrischer Körper ( ev. Tetraeder) der von innen beleuchtet ist. Durch eine perforierte Hülle wird ein Schattenmuster in den Raum projiziert. Die Lampe könnte durch eine Bewegung, z.B. Rotation, einen Effekt auf die umliegenden Raumflächen generieren, der ähnlich einer Discokugel die Umgebung in "Schwingung" bringt.



Team alter pirat