



SpaceBox - Kommunikation

XML basierte Kommunikation

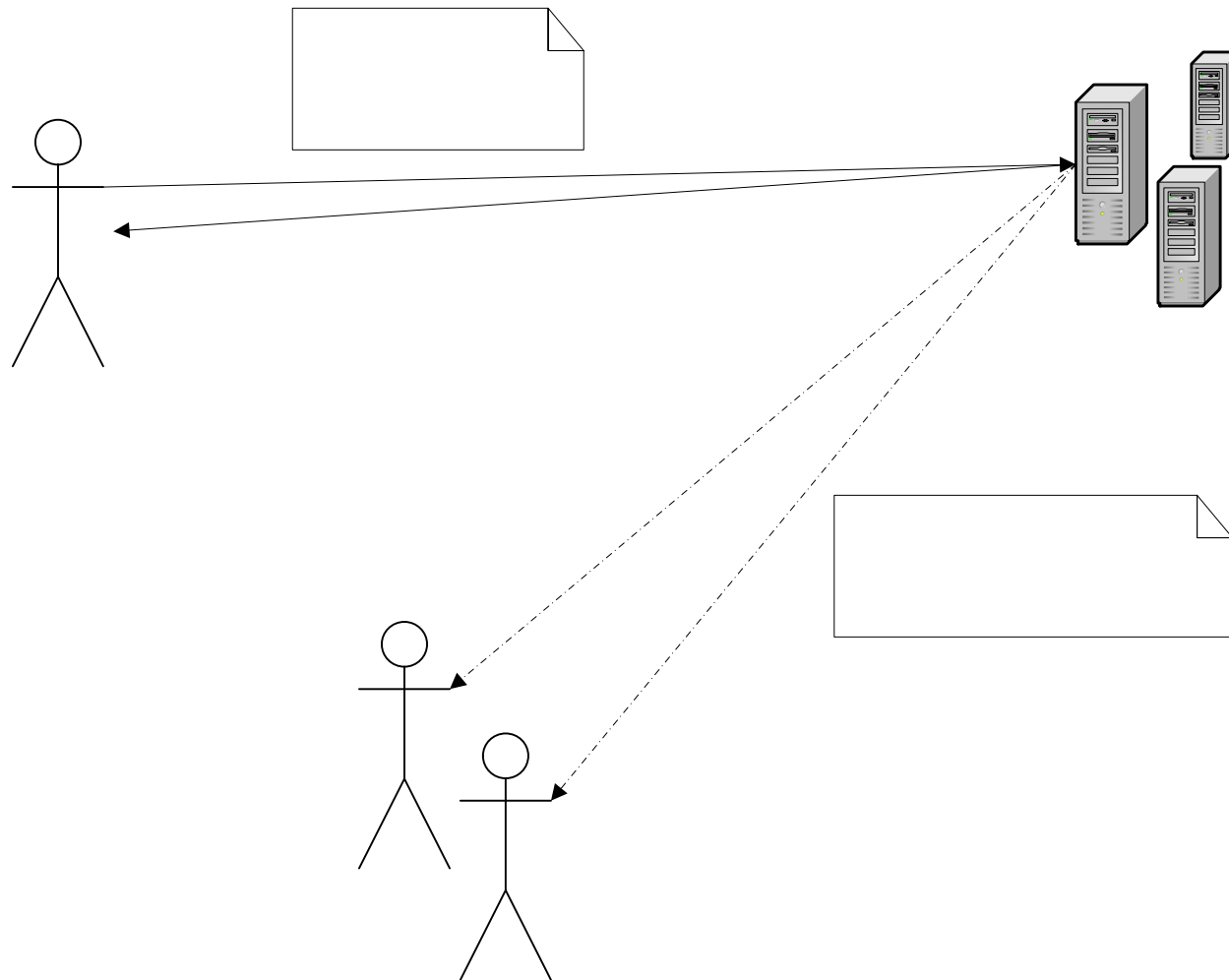
©Mathias Ochsendorf - 2004

Client-Server Kommunikation



- Client: Benutzer des Systems
- Server: Bereitstellung von Diensten
-> Service-Provider
- Kommunikation
 - Client-Server
 - Anfrage: *Request*
 - Bearbeitung und Beantwortung: *Response*
 - Server-Client
 - Benachrichtigung: *Notification*

Client-Server Kommunikation



Beispiel - Request



```
<spacebox>
  <request>
    <rcbox>
      <id>LS1</id>
      <method>setLevel</method>
      <value>89</value>
    </rcbox>
  </request>
  <request> <!-- weitere request elements-->
    .....
  </request>
</spacebox>
```

Beispiel - Response



```
<spacebox>
  <response>
    <message>
      <id>NR1</id>
      <method>setLevel</method>
      <value>0</value>
    </message>
    <error/>
  </response>
</spacebox>
```

Beispiel - Response



- **Unterschiedliche Darstellung**
 - Rendering
- **Unterschiedliche Interpretation der Nachricht**
 - Weiterverarbeitung
 - Visualisierung
 - Reaktion

Trennung von Darstellung und Daten

Beispiel - MessageChat



```
<spacebox>  
  <message>  
    <from>me</from>  
    <to>you</to>  
    <type>chat</type>  
    <value>hallo kai</value>  
  </message>  
</spacebox>
```