

Augmented Steak

Spielerinnen:	Studenten, Besucher ab 16 Jahren Mind: statisch, geistig Computer-Feeling Medium: dynamisch, körperlich vor Ort
Ziele:	Schatz finden sich unterhalten, Spass Preis gewinnen
Prozeduren:	gemeinsames Lösen von Rätseln Mind: Recherche Leiten des Mediums Medium: vor Ort übermittelt Informationen an Mind
Regeln:	Teams ä 2 Spieler Mind Medium Ranking nach bestanden Levels angefangenes Level muss zuende gespielt werden Regeln des Handels
Ressourcen:	Laptop mit Airport Webcam an Bandana (wird bei Anmeldung gekauft) Chatprogramm (iChat, Netmeeting, Skype)
Konflikte:	Interaktion mit Nicht-Mitspielern Paranoia Interaktion mit Mitspieler Paranoia Handel
Spielgrenzen:	beschränkt auf ETH-Gebiet Technische Möglichkeiten
Ergebnisse:	Lerneffekt Gewinner
Dramatische Elemente:	Interaktion Mind-Medium Handel Paranoia Intellektuelle, körperliche Herausforderung
Zeitaspekt:	Event-Charakter: mit der Anmeldung geht es los, jederzeit spielbar zeitlich unbegrenzt

Handel: Teams erhalten die Möglichkeit, ihre Lösungen untereinander auszutauschen
Tausch-Regeln

Paranoia: Spionieren, Beschatten ist erlaubt. Das Medium muss deshalb darauf achten, dass niemand seinen Lösungsweg mitbekommt